|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

|  |
| --- |
| Cruz carlón Juan Alfredo  Fundamentos de programación  1107  Practica 3 logaritmos  Márquez Vázquez lidia Vanesa  2018 - 1  08 septiembre 2017  *Profesor:* |
| *Asignatura:* |
| *Grupo:* |
| *No de Práctica(s):* |
| *Integrante(s):* |
|  |
|  |
| *Semestre:* |
| *Fecha de entrega:* |
| *Obervaciones:* |

salas A y B

Logaritmo de suma

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | 1 | 5 | 0 | 0 |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | \* | \* | \* | \* |  |
|  |  | 1 | 5 | 0 | 0 | \* |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | \* | \* | \* | \* | \* |  |
| \* | 0 | 1 | 5 | 0 | 0 | \* |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | \* | \* | \* | \* | \* |  |
| \* | 0 | 1 | 5 | 0 | 0 | \* |
|  | 0 | 1 | 5 | 0 | 1 |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

Paso 1.- se colocan las cifras que se desean incrementar

Paso 2.- se delimita la cifra con asteriscos en la parte de arriba y los lados, a excepción del lado izquierdo.

Paso 3.- al lado izquierdo primero se le añade un cero para permitir dejar crecer la cifra y posteriormente se le coloca el asterisco

Paso 4.- se comienza a mover el visor en la casilla y cuando encuentra el numero lo incrementa y lo compara con cero.

Cuando ya no se quiere incrementar el numero solo se copia y la casilla debajo se le coloca un asterisco para delimitar el resultado.

NOTA: en caso de que el numero a incrementar sea 9, se tiene que la numeración empieza de nuevo en 0 y se le añade 1 al dijito siguiente, es por eso que se dejo un cero libre a la izquierda de la cifra para dejarla crecer.

Un ejemplo.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | \* | \* | \* | \* | \* |  |
| \* | 0 | 9 | 5 | 0 | 9 | \* |
|  | 1 | 0 | 6 | 1 | 0 |  |
|  | \* | \* | \* | \* | \* |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |